## **JavaScript Window - 浏览器对象模型**

浏览器对象模型 (BOM) 使 JavaScript 有能力与浏览器"对话"。

## **Window 对象**

所有浏览器都支持 window 对象。它表示浏览器窗口。

所有 JavaScript 全局对象、函数以及变量均自动成为 window 对象的成员。

全局变量是 window 对象的属性。

全局函数是 window 对象的方法。

甚至 HTML DOM 的 document 也是 window 对象的属性之一：

window.document.getElementById("header");

与此相同：

document.getElementById("header");

## **Window 尺寸**

有三种方法能够确定浏览器窗口的尺寸（浏览器的视口，不包括工具栏和滚动条）。

对于Internet Explorer、Chrome、Firefox、Opera 以及 Safari：

* window.innerHeight - 浏览器窗口的内部高度
* window.innerWidth - 浏览器窗口的内部宽度

对于 Internet Explorer 8、7、6、5：

* document.documentElement.clientHeight
* document.documentElement.clientWidth

或者

* document.body.clientHeight
* document.body.clientWidth

实用的 JavaScript 方案（涵盖所有浏览器）：

## **实例**

var w=window.innerWidth  
|| document.documentElement.clientWidth  
|| document.body.clientWidth;  
  
var h=window.innerHeight  
|| document.documentElement.clientHeight  
|| document.body.clientHeight;

## **其他 Window 方法**

一些其他方法：

* window.open() - 打开新窗口
* window.close() - 关闭当前窗口
* window.moveTo() - 移动当前窗口
* window.resizeTo() - 调整当前窗口的尺寸